



Rettelsesblad til: Studieordningens lokaldel 2025 for professionsbacheloruddannelsen i digital konceptudvikling

Rettet den 1. maj 2026 af uddannelseschef Anne Kirketerp

Ikrafttrædelse

Dette rettelsesblad for lokaldelen træder i kraft per 01.05.2026 og gælder for alle indskrevne studerende.

Ændringer til studieordningens lokaldel

Ændringerne vedrører afsnit 3.8 eksamen i valgfaget Interactive Design and Development, 10 ECTS, 2. semester, hvor der er ændringer i eksamensformen, som ændres til at være en individuel skriftlig eksamen på baggrund af gruppeprojektet.

Oprindelig formulering:

Valgfag: Interactive Design and Development, 2. Semester - 10 ECTS

Læringsmål for prøven.

Læringsmålene for prøven er identiske med læringsmål for valgfaget Interactive Design and Development (10 ECTS), som beskrevet i afsnit 2.

Prøveform og tilrettelæggelse herunder evt. formkrav

Prøven er en individuel, mundtlig prøve på baggrund af et gruppeprojekt.

Den skriftlige del af prøven

Projektet består af en prototype, en tilhørende dokumentation, samt en video der viser intensionen med prototypen. Projektet udarbejdes i grupper med 3–4 studerende.

Dokumentation, link til prototype og video afleveres digitalt i administrationssystemet WISEflow efter retningslinjer, der vil være tilgængelige på Canvas.

Dokumentationen må maksimalt have et omfang på 10 normalsider. En normalside er 2.400 enheder. Illustrationer, figurer mv. og bilag tæller ikke med i denne opgørelse.

Alle gruppemedlemmer er ansvarlige for og eksamineres i det samlede projekt.

Den mundtlige del af prøven



Den mundtlige prøve består af en gruppepræsentation af projektet og en individuel mundtlig eksamination med udgangspunkt i projektet og det afleverede materiale.

Den mundtlige eksamen har et omfang af 60 min. for en gruppe på 3 studerende og 80 min. for en gruppe på 4 studerende, som fordeles således:

1. Gruppepræsentation af projektet: 5 minutter per gruppe medlem
 - a. Det vil sige, at en 3-mands gruppe har i alt 15 minutter til præsentationen, en 4-mands gruppe 20 minutter.

Herefter forlader gruppen lokalet.

2. Individuel eksamination: Ca. 10 minutter
 - a. Den studerendes eksamineres med udgangspunkt i projektet og læringsmål for prøven.
3. Votering og individuel meddelelse af karakterer: 5 minutter.

Forudsætninger for at gå til eksamen

Forudsætning 1: For at gå til prøven skal den studerende have min. 80% fremmøde i valgfaget Interactive Design and Development. Den studerende kan følge sin fremmødeprocent i Attender.

Forudsætning 2: For at gå til den mundtlige del af prøven skal indholdet af det skriftlige materiale være redeligt. Materialet skal opfylde formkrav samt være korrekt og rettidigt afleveret (se Canvas).

Den studerende kan kun gå til prøven, hvis alle forudsætninger er opfyldt. Skyldes de manglende forudsætninger manglende fremmøde, jf. forudsætning 1, se nedenfor.

Hvis den studerende ikke har opnået min. 80% fremmøde:

Tidspunkt for opgørelse af fremmøde findes som bilag til aktivitetsplanen (se Canvas). Hvis den studerende ikke har opnået min. 80% fremmøde i valgfaget Interactive Design and Development (gennemførelse og fremmøde kan følges i Attender), medfører det indstilling til afhjælpningsforsøg inden ordinær eksamen. Gennemføres afhjælpningsforsøget ikke, ligestilles det med udeblivelse til eksamen, og den studerende har brugt et eksamensforsøg.

Der iværksættes et nyt afhjælpningsforsøg inden 1. omprøve. Gennemføres dette afhjælpningsforsøg heller ikke, ligestilles det med udeblivelse fra 2. omprøve.

Der iværksættes et tredje og sidste afhjælpningsforsøg. Gennemføres dette afhjælpningsforsøg heller ikke, har den studerende brugt sit tredje og sidste eksamensforsøg.

Afhjælpningsmulighederne er følgende:

Manglende fremmøde i valgfaget Interactive Design and Development

Den studerende skal aflevere en opgave i faget Interactive Design and Development. Afleveringen vil blive vurderet på baggrund af afleveringens form og struktur, samt at indholdet er redeligt. Den



studerende vil blive vurderet på at have gjort et reelt og redeligt forsøg på at løse opgavens faglige problemstilling. Opgaven vurderes som opfyldt/ikke-opfyldt. Hvis opgaven vurderes som værende ikke-redelig, kan besvarelsen afvises.

Bedømmelseskriterier og censurtype

Prøven bedømmes efter 7-trinsskalaen, og der er intern censur. Der gives én samlet karakter ud fra en helhedsbedømmelse af projekt, dokumentation, koncept, video og den individuelle, mundtlige præstation.

Fuldførelse af prøven

Hvis den studerende ikke består prøven, skal den studerende til omprøve med udgangspunkt i det afleverede projekt.

Ændres til:

Valgfag: Interactive Design and Development, 2. Semester - 10 ECTS

Læringsmål for prøven.

Læringsmålene for prøven er identiske med læringsmål for valgfaget Interactive Design and Development (10 ECTS), som beskrevet i afsnit 2.

Prøveform og tilrettelæggelse herunder evt. formkrav

Prøven er en individuel skriftlig prøve på baggrund af et gruppeprojekt, som er udarbejdet i løbet af forløbet. Prøven består af en individuel refleksion over gruppeprojektet samt en individuelt udarbejdet videopræsentation.

Den individuelle faglig refleksion over gruppeprojektet

Den individuelle faglige refleksion individuelt skal dokumentere den studerendes egne faglige refleksioner, læring samt bidrag til projektet med udgangspunkt i læringsmålene for prøven.

Den individuelle refleksion må maksimalt have et omfang af 2 normalsider.

En normalside er 2.400 anslag.

Individuel videopræsentation

Den individuelle videopræsentation må maksimalt have en varighed på 10 minutter.

Videopræsentationen skal:

- præsentere intentionen med prototypen, som er udarbejdet i gruppeprojektet
- demonstrere og begrunde relevante design- og udviklingsvalg

- inddrage faglige refleksioner med udgangspunkt i læringsmålene for prøven
- tydeliggøre den studerendes individuelle bidrag og forståelse af gruppeprojektet

Den faglige refleksion og videopræsentation skal afleveres digitalt i administrationssystemet WISEflow efter retningslinjer, der vil være tilgængelige på Canvas.

Forudsætninger for at gå til eksamen

Forudsætning 1: For at gå til prøven skal den studerende have min. 80% fremmøde i valgfaget Interactive Design and Development. Den studerende kan følge sin fremmødeprocent i Attender.

Forudsætning 2: For at gå til prøven er det en forudsætning at gruppeprojektet er afleveret korrekt og rettidigt (se Canvas). Indholdet skal være redeligt og rettidigt og opfylde formkrav for projektet, som fremgår på Canvas.

Forudsætning 3: For at gå til prøven skal indholdet af det afleverede materiale være redeligt. Materialet skal opfylde formkrav samt være korrekt og rettidigt afleveret (se Canvas).

Den studerende kan kun gå til prøven, hvis alle forudsætninger er opfyldt. Er forudsætning 1 om fremmøde ikke opfyldt, se nedenfor.

Hvis den studerende ikke har opnået min. 80% fremmøde:

Tidspunkt for opgørelse af fremmøde findes som bilag til aktivitetsplanen (se Canvas). Hvis den studerende ikke har opnået min. 80% fremmøde i valgfaget Interactive Design and Development (gennemførelse og fremmøde kan følges i Attender), medfører det indstilling til afhjælpningsforsøg inden ordinær eksamen. Gennemføres afhjælpningsforsøget ikke, ligestilles det med udeblivelse til eksamen, og den studerende har brugt et eksamensforsøg.

Der iværksættes et nyt afhjælpningsforsøg inden 1. omprøve. Gennemføres dette afhjælpningsforsøg heller ikke, ligestilles det med udeblivelse fra 1. omprøve.

Der iværksættes et tredje og sidste afhjælpningsforsøg. Gennemføres dette afhjælpningsforsøg heller ikke, har den studerende brugt sit tredje og sidste eksamensforsøg.

Afhjælpningsmulighederne er følgende:

Manglende fremmøde i valgfaget Interactive Design and Development

Den studerende skal aflevere en opgave i faget Interactive Design and Development. Afleveringen vil blive vurderet på baggrund af afleveringens form og struktur, samt at indholdet er redeligt. Den studerende vil blive vurderet på at have gjort et reelt og redeligt forsøg på at løse opgavens faglige problemstilling. Opgaven vurderes som opfyldt/ikke-opfyldt. Hvis opgaven vurderes som værende ikke-redelig, kan besvarelsen afvises.

Bedømmelseskriterier og censurtype

Prøven bedømmes efter 7-trinsskalaen, og der er intern censur.



Der gives én individuel samlet karakter på baggrund af en helhedsbedømmelse af den individuelle faglige refleksion over gruppeprojektet samt videopræsentation.

Fuldførelse af prøven

Hvis den studerende ikke består prøven, skal den studerende udarbejde en ny faglig refleksion over gruppeprojektet samt udarbejde en ny videopræsentation.