

Multimedieteknologi og interaktionsdesign

Omfang: 10 ECTS-point

Særlige adgangsforsætninger: Det anbefales at have kendskab til Matematik svarende til niveau B og engelsk niveau C

Eksamensform: Mundtlig eksamen med udgangspunkt i godkendt projektrapport

Indhold

- Design af multimedieproduktioner
- Design af brugergrænseflader
- Interaktionskonstruktion

Mål*Design af multimedieproduktioner*

Målet er, at den studerende

- 1) har viden om medievirkemidler og digitalisering

Design af brugergrænseflader

Målet er, at den studerende

- 1) har kendskab til teorier og metoder til design af navigationsformer,
- 2) har kendskab til teorier og metoder til design af interaktion mellem bruger og computer,
- 3) har viden om, hvordan valg af virkemiddel og digital udtryksform indgår som element i multimedieudvikling og
- 4) har forståelse for brugerens rolle i forbindelse med multimedieudvikling

Interaktionskonstruktion

Målet er, at den studerende

- 1) kan anvende programmeringssprog til at skabe dynamiske multimedieapplikationer,
- 2) kan anvende server- og clientscripting og
- 3) kan anvende databaseteknologier i forbindelse med multimedieapplikationer